

電腦模擬與機械手臂/PLC之數位孿生虛實整合應用

學生:張幃翔、張家齊、邱佑宸、莊旻儒 指導老師:任恒毅

研究背景與動機

在工業4.0的發展中,數位孿生在智慧生產中扮演重要的 角色,並協助廠商達到生產效率最佳化和開銷減低。本研究 是數位孿生的基礎運用,透過模擬軟體和外部通信軟體進行 虚實整合的模擬實驗,依照實際情況建構並測試機械手臂和 PLC可程式化邏輯控制器之應用情境。

研究目的

本研究是希望能在Flexsim中利用虛擬的PLC和客製化機械 手臂建構模擬情境之虛擬工廠模型,並將其與通訊協定對接, 達到數位孿生虛實整合。

研究工具

Flexsim:針對實際情況進行物件和流程模擬,達到虛實資訊的互導。

OPC UA:應用在自動化技術的機器對機器網絡傳輸協議, 著重在資料收集以及控制為目的的通訊。

OPC DA:是最廣泛被使用的工業協定之一,讓使用者能夠以服務端和用戶端的方式連接至工業硬體或是其他設備。

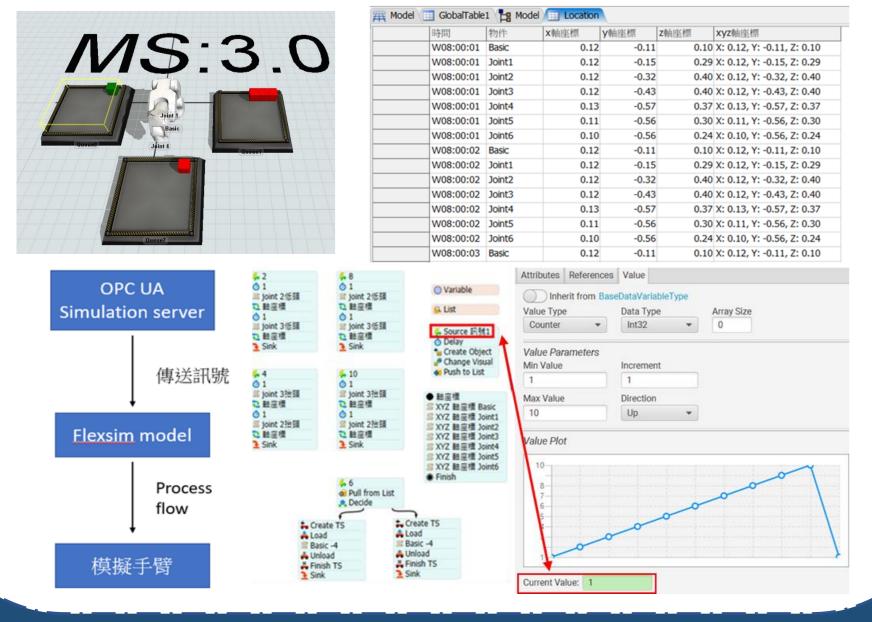
研究方法

本次研究主要使用Flexsim的四樣功能來進行模擬實驗

- Flexsim 3D:模擬模型用3D動畫的呈現
- Process Flow:定義模擬模型流程,連結各重要功能的管道
- Emulation:該工具可創建多個連接並為其定義變量,且支持OPC UA、OPC DA等多種協議
- Experimenter:自動運行不同情境的工具,並可收集結果

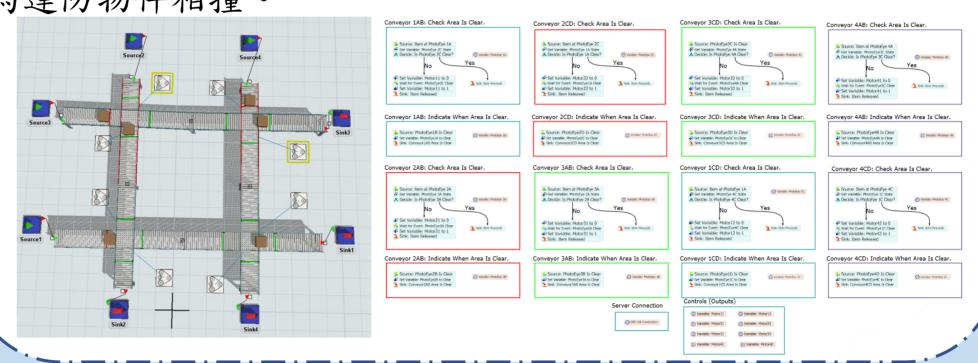
實驗情境一

情境一:此情境使用六軸關節機械手臂為例,並透過OPC UA傳遞訊號,當Flexsim接收訊號後會依照Process Flow做相對應的移動動作,並且在做完動作後會回傳各關節的坐標值。



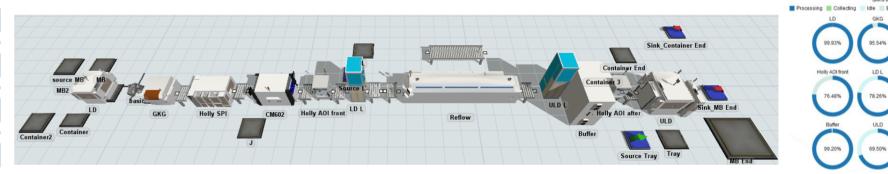
實驗情境二

/ 情境二:此情境為模擬輸送帶交會,為了防止輸送帶上的物件相撞。需將PLC與Motor使用OPC DA連結信號,以控制馬達防物件相撞。



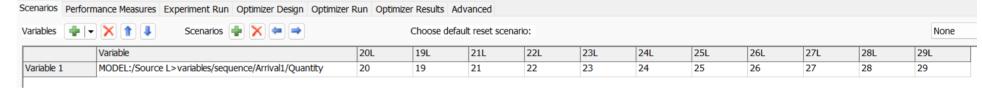
實驗情境三

情境三:此情境使用某A公司之SMT-A產出模型來模 擬實際SMT產線之運行,機台按照上料機→印刷機 →SPI→貼片機→AOI→裝壓條→回焊爐→取壓條緩存機 →AOI→下料機。

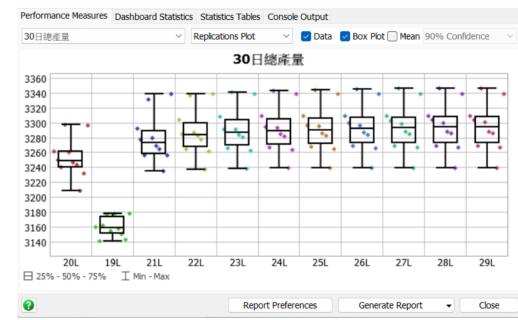


得到產線生產資料後,接著將對壓條數量做情境測試,

執行產量最佳化程序。



進行10次最佳化模擬,並以最佳化結果進行比較,其結果如下。



結論與貢獻

本次研究透過實驗情境進行數位學生虛實整合應用,將 結論與貢獻整理成以下7點:

- 1) 讓客製化手臂能在一般產線上運作。
- 2) 讓模擬與通訊協定對接,使實體與虛擬的訊息能夠互傳。
- 3) 模擬情境學習到數位學生虛實整合的技術。
- 4) 應用此技術對工作場域進行實時演示與評估,讓模擬更加貼近現實。
- 5) 觀察長時間運行下產線模型是否有事件發生,進行事前 規劃、新產線設計。
- 6) 使用實驗設計讓產量最大化。
- 7) 可以藉由模型觀察產線,對產線進行最佳化。